Detalles para la Ejecución

**Para la ejecución del proyecto existen los siguientes requisitos:**

* Eclipse con JRE System Library [JavaSE-1.7].
* JUnit versión 4.0.

Por el resto, tanto la librería de SQLite como la de Gson ya están incluidas en el proyecto, como así también la base de datos completa.

**Pasos:**

* Se debe ejecutar el Servidor y darle al botón “INICIAR”.
* Se debe ejecutar el MenuInicio, en el paquete “frames” (previamente antes ejecutarlo se debe entrar en la carpeta “cliente” del proyecto, donde se encontrará un archivo “config.txt”, ahí se debe indicar la dirección IP de la máquina que hará las funciones de servidor).
* Jugar. Movimiento con el click. Al clickear sobre otro personaje, aparece un menú de batalla.
* Cerrar los frames.
* Darle “DETENER” al Servidor.
* Cerrar el Servidor.

**Consideración especial para desarrolladores:**  
Para realizar los test de la capa Servidor y de la capa Cliente se necesitaron las clases de una en la otra, generando un ciclo. Para solucionar este error se puede seguir alguna de las siguientes alternativas:

* Ir a Propiedades -> Java Compiler -> Building y marcar la opción “Circular Dependencies” como warning.
* Ir a Propiedades -> Java Build Path -> Projects y remover el otro proyecto. Esta opción dejara inutilizables los test de la capa de la cual se quite el otro proyecto.

**Recomendación:**

* No ejecutar un Cliente (MenuInicio) en la misma máquina que se corre el Servidor, ya que en ese caso se produce un error en la mensajería.