Detalles para la Ejecución

Para la ejecución del proyecto existen los siguientes requisitos:

* Eclipse con JRE System Library [JavaSE-1.7].
* JUnit versión 4.0.

Por el resto, tanto la librería de SQLite como la de Gson ya están incluidas en el proyecto, como así también la base de datos completa.

Pasos:

* Se debe ejecutar el Servidor y darle al botón “INICIAR”.
* Se debe ejecutar el MenuInicio, en el paquete “frames” (previamente antes ejecutarlo se debe entrar en la carpeta “cliente” del proyecto, donde se encontrará un archivo “config.txt”, ahí se debe indicar la dirección IP de la máquina que hará las funciones de servidor).
* Jugar. Movimiento con el click. Al clickear sobre otro personaje, aparece un menú de batalla.
* Cerrar los frames.
* Darle “DETENER” al Servidor.
* Cerrar el Servidor.

Recomendación:

* No ejecutar un Cliente (MenuInicio) en la misma máquina que se corre el Servidor, ya que en ese caso se produce un error en la mensajería.